



Información sobre materias ofertadas

Curso
3º
Materia
Digitalización creativa
Departamento
Tecnología
¿Qué vas a aprender en esta materia? ¿Cuáles son sus objetivos?
Arduino, Impresión 3D, Tinkercad, Gimp, Sketchup, Programación con bloques, Scratch, App Inventor.
¿Qué metodología emplearemos en el aula?
Prácticas guiadas por el profesor
Enlaces de interés
APP inventor MIT , Prometec, Arduino,